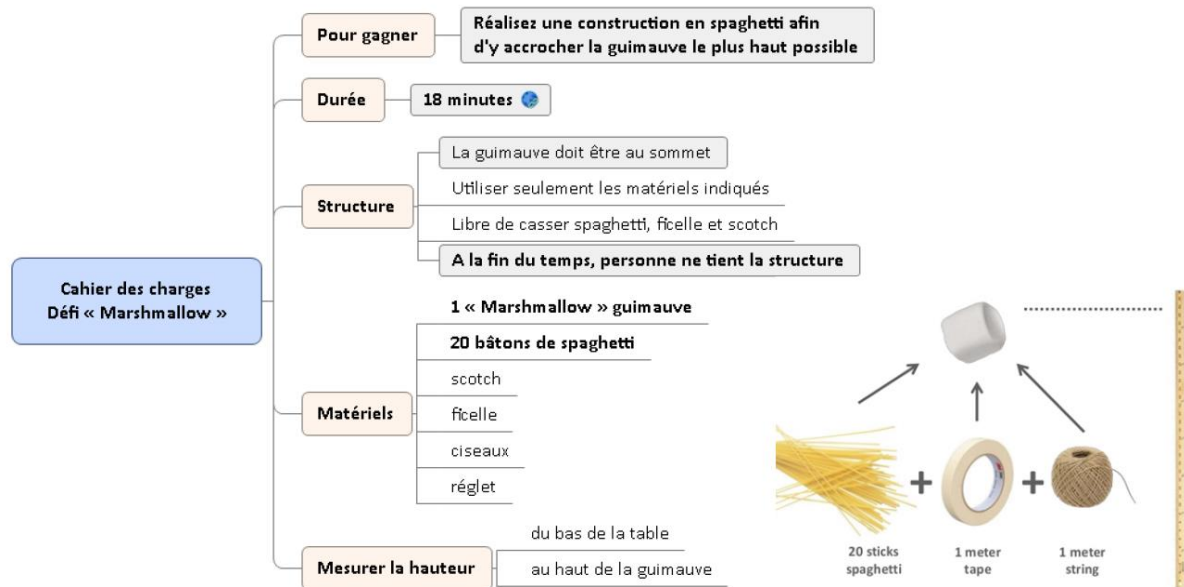


Compétences

- Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
- Concevoir, créer, réaliser
- S'approprier des outils et des méthodes
- Pratiquer des langages

- Mobiliser des outils numériques
- Adopter un comportement éthique et responsable
- Se situer dans l'espace et dans le temps

Relever un défi en équipe



Travail à faire	Critères de réussite
<ul style="list-style-type: none"> • En équipe de 4 élèves, relève le défi « Marshmallow » en respectant le cahier des charges ci-dessus. • Participe au bilan de ce défi, en levant la main pour demander la parole et en respectant la parole des autres 	<ul style="list-style-type: none"> • Je participe au défi proposé • Je respecte le cahier des charges ci-dessous • Je respecte des idées différentes de la mienne • Je participe à la gestion du calme dans la classe • Je veille à ce que la classe soit propre avant de partir